

## **ANIMATEUR(RICE) CDD 50 heures – octobre 2020**

### **Présentation de l'association :**

Entreprendre Pour Apprendre est une fédération d'associations loi 1901, indépendante, apolitique et aconfessionnelle, membre du réseau international Junior Achievement, initiée en France dès 1965 et reconnue par le ministère de l'éducation nationale, dont l'objet est de développer l'esprit d'entreprendre des jeunes de 9 à 25 ans en animant des programmes pédagogiques leur permettant de découvrir le monde professionnel, leur environnement économique et de développer leur esprit d'initiative pour être acteur de leur avenir social et professionnel. Notre fédération, composée de 15 structures régionales et d'une tête de réseau nationale s'appuie sur un réseau de 101 permanents, 4 580 bénévoles et 2 700 encadrants pédagogiques qui accompagnent quotidiennement des jeunes en milieu scolaire et dans des structures d'insertion socioprofessionnelles. 43 000 jeunes ont bénéficié de nos programmes en 2019. Dans le cadre de l'expérimentation d'un nouveau programme pédagogique, la fédération recrute pour sa tête de réseau un(e) animateur(rice) pour un CDD de 50 heures, en octobre 2020.

### **Présentation du programme pédagogique**

Le programme pédagogique expérimenté, appelé la Skills Academy® consiste en un jeu pédagogique, basé sur le concept de l'escape learning, utilisant les ressorts traditionnel de l'escape game pour faire découvrir aux jeunes le monde de l'entreprise. Un groupe de 12 à 24 jeunes de 13 à 16 ans va, durant 5 jours, du **26 au 30 octobre 2020**, participer aux activités pour monter leur projet d'entreprise, de l'idéation au business model et pitcher leur projet en public en fin de semaine.

### **La mission de l'animateur(rice)**

Sous la responsabilité du directeur de la Skills Academy®, l'animateur(rice) :

- Participe à l'aménagement et au rangement des salles avant, pendant et à l'issue de la Skills Academy®
- Accueille les participants le matin de façon échelonnée et surveille les départs en fin de journée
- Guide les jeunes à travers leur escape game sur la semaine, temps de briefing, rassemblement, déjeuner, énigmes à résoudre, à l'aide des outils et supports fournis par Entreprendre Pour Apprendre
- Accompagne les jeunes dans la réalisation de leurs projets (créer un business model, faire une charte graphique, recherche de la concurrence, planification des tâches...), à l'aide des outils et supports fournis par Entreprendre Pour Apprendre et apporte conseils et savoir-faire en matière de présentation orale d'un projet
- Arbitre la gestion des équipes internes le cas échéant et résout des conflits ou des crises

## **Niveau de qualification requis**

**BAFA complet**, ou titre ou diplôme permettant d'exercer les fonctions d'animation en accueil collectif de mineur<sup>1</sup>

## **Qualités requises :**

### **Savoirs**

- Maîtrise du français oral et écrit
- Connaissance des mécanismes de la gestion de projet et de l'entrepreneuriat. Une connaissance des programmes pédagogiques d'EPA est un plus

### **Savoir faire**

- Techniques d'animation et d'encadrement
- Aisance avec les outils digitaux et informatiques : manipulation d'ordinateurs, vidéoprojecteurs, smartphone et applications de création vidéo, prise de photos.
- Aisance avec les réseaux sociaux : être capable de publier des photos et vidéos des apprenants sur les comptes dédiés (Instagram, TikTok...) à la Skills Academy®.
- Compétences théâtrales indispensables

### **Savoir-être**

- Aisance relationnelle avec les adolescents, bienveillance, écoute, pédagogie
- Réel intérêt pour l'animation de groupes d'enfant en contexte extra-scolaire
- Bonne humeur et investissement dans son rôle d'accompagnant/guide, enjouement et dynamisme naturels

### **Aptitudes et compatibilité avec l'équipe**

- Savoir travailler en équipe (1 co-animateur et 1 directeur)
- Être capable de s'adapter en cas d'imprévus ou changements de dernières minutes

## **Conditions d'exercice :**

- Statut employé
- CDD de 50h :
  - 1 journée de formation de 7h courant octobre
  - 3 heures d'installation des lieux le 23 octobre 2020 après-midi
  - 5 journées du 26 au 30 octobre 2020, incluses dans les horaires d'ouvertures de l'accueil (8h30 – 18h30)
- Lieu d'activité :
  - **Formation** : au siège de l'association à Paris 10<sup>e</sup>
  - **Durant la Skills Academy®** : Maison Alfort (94)
- Rémunération : SMIC horaire (10,15 € brut de l'heure)
- Repas pris en charge lors de la journée de formation et durant la Skills Academy®

Merci de faire parvenir CV et lettre de motivation à [n.koster@epa-france.fr](mailto:n.koster@epa-france.fr)

---

<sup>1</sup> cf. article 2 de l'arrêté du 9 février 2007 fixant les titres et diplômes permettant d'exercer les fonctions d'animation et de direction en séjours de vacances, en accueils sans hébergement et en accueils de scoutisme